Kagillion Shards

这节开始抠我等的伤疤。。。

这是所有刚用ES的user都头疼的问题：TMD，我该用几个shard好，，，、

有土豪竟然想先建1000个shard在一台计算机上，你Y是银河N代吧

多一个shard是有代价的

一个shard是一个lucene的index，所以会消耗memory cpu and so on

每个请求都会发送到每个shard上，你让一堆shard去找一个奶吃，可能吗？

聚合方面，统计是在每个shard上进行的，你让少量的数据在这么多shard计算是非常低效的

官方建议：少量的shard在一个集群中还是可以的，要是问多少合适他自己也不知道（小白就默认的配置吧），官方说上百个shard很少能运行非常好，如果少了就再加就行。

解决方案呢就是类似阶梯向上发法，到了一个阶段再考虑下个阶段的问题，切莫找永久解决方案。

总的来说就是你还没妹子呢别考虑你孩子把妹的事情